

Level	Material	Target Delivery	Learning time (minutes)	Delivery time (minutes)	Total time (minutes)	Total Delivery (minutes)	Total Hours	5 Hours
Egg (Java Fundamentals)	Introduction	- Mengetahui Java dan fungsinya	4	1	5	60	1	
	Skillset & Tech Stack	- Memahami Hardware dan Software requirement untuk Java Programming - Memahami Skillset apa saja yang wajib dikuasai seorang Java Developer - Memahami tools apa saja yang wajib dikuasai seorang Java Developer	9	1	10			
		Environment Setup	- Mampu melakukan Setup IDE - Mampu melakukan Setup Runtime - Mampu melakukan Setup Tools - Mengetahui JVM	9	1			10
	Pemrograman Dasar	- Mengetahui classpath - Mengetahui tipe data - Mengetahui array - Mampu membuat class - Mampu membedakan antara instance dan static - Mampu membuat logika sederhana - Mampu mengkompilasi program - Mampu menjalankan program - Mampu mendefinisikan package - Mampu mendefinisikan variable - Mampu mendefinisikan method - Mampu mendefinisikan property - Mampu mendefinisikan error handling - Membuat jar dari project java	30	5	35			
Larva (Object Oriented Programming)	OOP	- Mengetahui OOP - Mampu mendefinisikan inner class - Mengetahui inheritance - Mampu mendefinisikan Overriding dan Overloading - Mampu mendefinisikan interface - Mampu mendefinisikan abstraction - Mampu mendefinisikan enkapsulasi serta membedakan public, private dan protected visibility - Mampu mengimplementasi interface - Mampu membuat generic class	50	10	60	60	1	
Pupa (Build + Test Project)	Package manager	- Mengetahui Package Manager - Mengetahui Maven Package Manager - Mengetahui Gradle Package Manager - Mampu melakukan build project	20	5	25	60	1	
	Unit Testing	- Mampu mendefinisikan test script - Mampu menjalankan unit test - Mampu memahami unit test report - Mampu mengoptimasi code coverage - Mengetahui IDE	25	10	35			

Butterfly (Web Framework)	Spring Boot Basic	<ul style="list-style-type: none"> - Mengenal Spring Boot Framework - Mampu menginisialisasi project - Mampu menjalankan project - Mampu membuat controller - Membuat api endpoint dengan 5 http method (GET, POST, PUT, PATCH, DELETE) - Mengenal Spring Data JPA - Mampu mendefinisikan konfigurasi database - Mampu melakukan query ke database menggunakan ORM - Mampu membuat entity - Mampu membuat repository - Mampu melakukan build project 	40	20	60	60	1	
Monster (Android Native)	Android Basic	<ul style="list-style-type: none"> - Mengenal pemrograman Java pada platform Android - Mampu menginisialisasi project - Mampu membuat layout - Mampu menampilkan gambar - Mampu membuat Activity - Mampu melakukan perpindahan Activity - Mampu menggunakan http client untuk menampilkan data dari API - Mampu melakukan build project 	40	20	60	60	1	